

# กิจกรรมการออกแบบการจัดประสบการณ์ การเรียนรู้ สำหรับเด็กปฐมวัยตามแนวทางPLC

## ที่ปรึกษาทางวิชาการ

-การประชุมผู้อำนวยการกองการศึกษา ครู เพื่อหาแนวทางการแก้ปัญหาาร่วมกัน



## เพราะเหตุที่เกิด

ปัญหา อุปสรรค เด็กในศูนย์พัฒนาเด็กเล็กกอบต.ศรีเมืองชุม ตำบลศรีเมืองชุม อำเภอแม่สาย จังหวัดเชียงราย

- เด็กไม่กระตือรือร้นในการทำกิจกรรมระบายสีภาพ
- ช่วงความสนใจในการทำกิจกรรมระบายสีภาพของเด็กสั้นเด็กไม่เกิดความสนใจ

## จึงเกิดการร่วมมือในแนวทาง PLC สู่การเรียนรู้สำหรับเด็กปฐมวัย

### แผนการจัดประสบการณ์

การเรียนรู้การใช้โปรแกรม AR (Augmented Reality) ส่งเสริมทักษะการระบายสีของเด็กปฐมวัยตามแนวทางPLC

### จุดประสงค์

1. เด็กสามารถเรียนรู้การใช้สื่อเทคโนโลยีAR (Augmented Reality) ภาพสามมิติ ได้
2. เด็กสามารถระบายสีภาพร่วมกับการใช้สื่อเทคโนโลยีAR (Augmented Reality) ภาพสามมิติได้อย่างมีความสุข สนุกสนานกับการเรียนรู้

## สาระการเรียนรู้

### สาระการเรียนรู้

-เด็กรู้จักการใช้เทคโนโลยีAR (Augmented Reality) ร่วมกับการระบายสีภาพ  
ประสบการณ์สำคัญ

-เด็กได้ใช้เทคโนโลยีAR (Augmented Reality) ร่วมกับการระบายสีภาพ

-เด็กสามารถทำกิจกรรมร่วมกับผู้อื่นได้

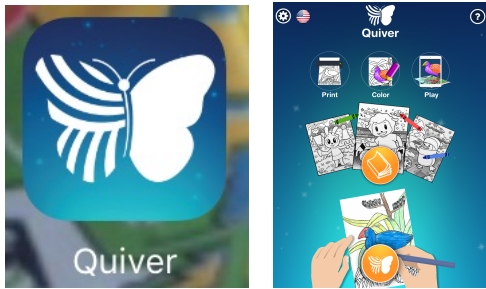
## ขั้นตอนการจัดกิจกรรม

### ขั้นนำ

1. เด็กและครู ร้องเพลงประกอบท่าทาง เพลง นกน้อย เพื่อเตรียมความพร้อม

### ขั้นดำเนินกิจกรรม

1. ครูนำภาพระบายสีใน application Quiver มาให้เด็กได้ระบายสีให้เด็กเลือกภาพตามความสนใจของตนไประบายสี
2. ครูนำภาพที่ได้ระบายสีเสร็จแล้วมาส่งด้วย application Quiver เพื่อให้เกิดภาพสามมิติ ภาพเสมือนจริง



## สื่อ

1. Ipad
2. ภาพระบายสีจาก application Quiver

## ขั้นสรุป

1. เด็กเรียนรู้การใช้สื่อเทคโนโลยีAR (Augmented Reality) ภาพสามมิติ ได้
2. เด็กระบายสีภาพร่วมกับการใช้สื่อเทคโนโลยีAR (Augmented Reality) ภาพสามมิติได้อย่างมีความสุข และสนุกสนานกับการเรียนรู้

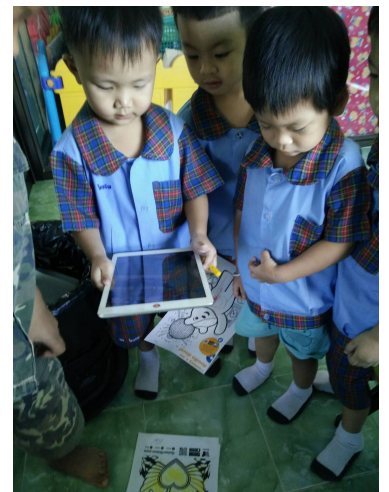
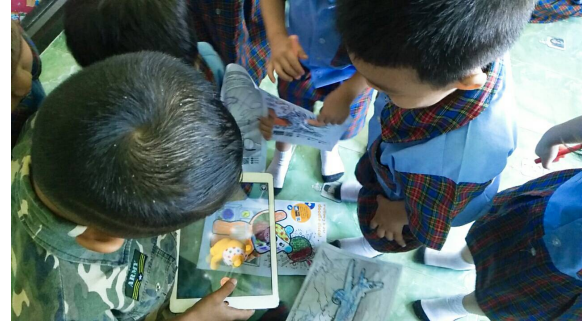
## ระยะเวลาในการจัดกิจกรรม

-ใช้ระยะเวลาในการดำเนินกิจกรรม 15-20 นาที

## การประเมินผล

1. สังเกตพัฒนาการในการระบายสีของเด็ก
2. สังเกตการมีส่วนร่วมในกิจกรรม

# ภาพประกอบการจัดกิจกรรม



นางสาวรารัตน์ กาแปง 057