

**กิจกรรม.....ลูกตุ้มแม่เหล็ก.....**  
**แผนการจัดประสบการณ์การเรียนรู้ หน่วย วิทยาศาสตร์น่ารู้**  
**จัดทำโดย นางอรพินทร์ ลีอด้ง**  
**ศูนย์พัฒนาเด็กเล็กวัดทุ่งเป็ด สังกัดเทศบาลตำบลทุ่งหัวช้าง จังหวัด**  
**ลำพูน**

\*\*\*\*\*

\*\*\*\*\*

**ระดับชั้น** อนุบาล 1 (อายุ 3-4 ปี)

**จุดประสงค์ การเรียนรู้**

1. เด็กสามารถบอกสิ่งที่เด็กสังเกตเห็นภายในห้องได้
2. เด็กสามารถบอกคุณสมบัติของแม่เหล็กได้
3. เด็กสามารถบอกวัสดุที่แม่เหล็กสามารถดูดได้
4. เด็กสามารถบอกประโยชน์ของแม่เหล็กได้
5. เด็กสามารถบอกโทษของแม่เหล็กได้

**ภาพรวมของกิจกรรม**

1. ครูสร้างบรรยากาศในชั้นเรียนให้มีความแตกต่างไปจากเดิม โดยเตรียมอุปกรณ์เกี่ยวกับการทดลอง ลูกตุ้มแม่เหล็กมาไว้ภายในบริเวณห้องเรียนแล้วให้เด็กๆ สังเกต สภาพแวดล้อมในห้องที่มีความแตกต่างจากเดิมอย่างไร
2. นำกระดาษโพชาร์ด มาติดบนกระดาน เพื่อจดบันทึกเวลาเด็กบอกถึงสิ่งที่สังเกตเห็น ข้อสงสัย หรือเรื่องราวระหว่างการทดลอง
3. ให้เด็กนั่งเป็นครึ่งวงกลม บอกถึงสิ่งที่เด็กๆ สังเกตได้ภายในห้องเรียน
4. ให้เด็กแบ่งกลุ่ม กลุ่มละ 4-5 คน ทำการทดลอง โดยการใช้ทั้งปลา คลิปหนีบกระดาษ
5. ให้ส่งตัวแทน มาสรุปผลการทดลองของแต่ละกลุ่ม
6. ครูและเด็กๆ ร่วมกันสรุปผลการทดลองลูกตุ้มแม่เหล็ก

**ขั้นสร้างความสนใจ**

1. จัดสภาพแวดล้อมในห้องเรียนให้มีความแปลกใหม่ เพื่อกระตุ้นความสนใจให้เด็กๆ
2. ครูและเด็กร่วมกันท่องคำคล้องจอง “แม่เหล็ก” โดยที่ครู ท่องให้เด็กๆ ฟังก่อน 1 รอบ จากนั้นท่องไปพร้อมๆ กัน

คำคล้องจอง “แม่เหล็ก”  
แม่เหล็กนั้นหนา หน้าตา หลายอย่าง

ดูเดาไม่วางพวกเหล็กด้วยกัน  
แต่ไม้ กระดาษ อโลหะ นั้น  
เลิกสนใจพลัน จันไม่ดูเดาเลย.

## ขั้นตอนดำเนินกิจกรรม

1. ให้เด็กๆเดินรอบๆห้อง เพื่อสำรวจและสังเกต สิ่งต่างๆที่เพิ่มเติมเข้ามาภายในห้องเรียน
2. ให้เด็กๆนั่งเป็นครึ่งวงกลมและบอกถึงสิ่งที่เด็กๆพบภายในห้องเรียน และข้อสงสัยที่เด็กๆอยากรู้(ครูบันทึกลงบนกระดาษโพชาร์ด)
3. ให้เด็กแบ่งกลุ่ม กลุ่มละ 4-5 คน นั่งตามฐานลูกตุ้มแม่เหล็กเพื่อทำการทดลอง

**ตอนที่ 1** ให้ตัวแทน 1 คน จับลูกตุ้มแม่เหล็กไว้ และสมาชิกในกลุ่มช่วยกันนำภาพปลา (ในภาพปลาจะมีทั้งที่สอดคลิปหนีบกระดาษ และแบบไม่มีคลิปหนีบกระดาษ)มาวางกระจายบนฐานลูกตุ้ม และให้ตัวแทนที่ถือลูกตุ้มแม่เหล็กคนที่ 1 ปล่อยลูกตุ้มแม่เหล็ก ให้แกว่งไปมา จากนั้นให้หมุนเวียนผลัดเปลี่ยนกัน ทำให้ครบทุกคน

**ตอนที่ 2** ให้เด็กๆถือภาพปลา คนละ 1 ตัว และนำไปใกล้แม่ลูกตุ้มแม่เหล็กทีละคน

**ตอนที่ 3** ให้ตัวแทน 1 คน จับลูกตุ้มแม่เหล็กไว้ และสมาชิกในกลุ่มช่วยกันนำคลิปหนีบกระดาษมาวางให้กระจายบนฐานลูกตุ้ม และให้ตัวแทนที่ถือลูกตุ้มแม่เหล็กคนที่ 1 ปล่อยลูกตุ้มแม่เหล็ก ให้แกว่งไปมา จากนั้นให้หมุนเวียนผลัดเปลี่ยนกันทำให้ครบทุกคน

**ตอนที่ 4** แจกแม่เหล็กให้เพิ่ม กลุ่มละ 1 ชิ้น ให้นำแม่เหล็กที่ได้ ไปใกล้ๆกับลูกตุ้มแม่เหล็ก ให้ทดลองทีละคน

4. ให้เด็กๆแสดงความคิดเห็นถึงการทดลองที่เด็กๆได้ลงมือทดลอง ว่า มีลักษณะเป็นอย่างไร

5. ให้ตัวแทนมาสรุปผลการทดลองที่ กลุ่มของตนเองทดลอง ว่า ผลการทดลองเป็นอย่างไร(ครูบันทึกลงบนกระดาษโพชาร์ด)

6. ครูใช้คำถามกระตุ้นการคิด เช่น

- ทำไมปลาปลาเหมือนกัน บางตัว แม่เหล็กดูด บางตัวไม่ดูด?
- ทำไมบางตอนเรานำแม่เหล็กไปใกล้กัน บางครั้งดูดกัน บางครั้งผลักกัน?
- ทำไมคลิปหนีบกระดาษ แม่เหล็กสามารถดูด ได้ทุกอัน?

7. ครุ นำภาพปลาที่แม่เหล็กดูด มา 1 ตัว และตัวที่ไม่ดูดมา 1 ตัว (โดยเด็กๆ เป็นผู้เลือก) ใช้กรรไกรตัด ตัวปลา ทั้ง 2 ตัว โดยให้เด็กๆ เห็นภาพปลาทั้งหมด

9. ครุและเด็กร่วมกันสรุปผลการทดลอง

### ขั้นสรุป

1. จากผลการทดลอง ภาพปลาที่แม่เหล็กสามารถดูดได้ เพราะมีคลิปหนีบกระดาษสอดอยู่ แม่เหล็กจะดูด เพราะ แม่เหล็ก สามารถ ดูดเหล็กหรือโลหะได้

2. จากผลการทดลอง แม่เหล็กสามารถดูด คลิปหนีบกระดาษได้ทั้งหมด เพราะคลิปหนีบกระดาษ เป็น โลหะ

3. แม่เหล็ก 2 ชิ้น นำมา ใกล้กัน บางครั้งดูดกัน บางครั้งผลักกัน เพราะ แม่เหล็กมี 2 ขั้ว คือขั้วเหนือและขั้วใต้

- ขั้วเหมือนกันจะผลักกัน
- ขั้วต่างกันจะดูดกัน

### ตารางวิเคราะห์กระบวนการเรียนรู้

กระบวนการทางเทคโนโลยีหรือวิศวกรรม	กิจกรรม.....ลูกตุ้มแม่เหล็ก
1. กำหนด ปัญหาและความต้องการ	<ul style="list-style-type: none"> <li>- แม่เหล็กสามารถดูดทุกอย่างได้ (มาจากการตั้งสมมุติฐานของเด็กๆ ก่อนที่จะทำการทดลอง)</li> <li>- สิ่ง que เห็นภายในห้องเรียน( สิ่งที่มีเพิ่มเติม) คืออะไร?</li> <li>- อุปกรณ์ต่างๆที่เห็น เด็กๆคิดว่า มันคืออะไร ?</li> <li>- ประโยชน์ของแม่เหล็กคืออะไร?</li> </ul>
2. การรวบรวมข้อมูล	<ul style="list-style-type: none"> <li>- การสังเกต จำแนก เปรียบเทียบ ลักษณะ ผิว สัมผัส และ น้ำหนัก</li> <li>- การคาดคะเน</li> <li>- การบอกวิธีการ</li> </ul>

3.การออกแบบและปฏิบัติการ	<ul style="list-style-type: none"> <li>-บอกถึงสิ่งที่คาดว่าจะเกิด</li> <li>- วิธีการทดลอง</li> <li>- ลงมือทดลอง</li> <li>- ผลการทดลอง</li> </ul>
4.การประเมินผล	<ul style="list-style-type: none"> <li>- คำตอบจากการทดลอง ว่าแม่เหล็กสามารถดูดเหล็กหรือโลหะได้</li> <li>- แม่เหล็กไม่ดูดกระดาษ พลาสติก หรือไม้</li> <li>- ภาพปลาที่แม่เหล็กดูดได้เพราะมีคลิปกระดาษสอดอยู่</li> </ul>

## การบูรณาการ

### วิทยาศาสตร์

กรอบมาตรฐานการชี้วัด สาระที่ 4 แรงและการเคลื่อนที่ มาตรฐาน ว 4.1 เข้าใจธรรมชาติของแม่เหล็กไฟฟ้า แรงโน้มถ่วงและแรงนิวเคลียร์ มีกระบวนการสืบเสาะหาความรู้ สื่อสารถึงสิ่งที่เรียนรู้ และนำประโยชน์ไปใช้อย่างถูกต้อง มีคุณธรรม

มาตรฐานการเรียนรู้ช่วงชั้นปฐมวัย ว 4.1-8 สำรวจตรวจสอบแรงแม่เหล็กและแรงโน้มถ่วง

ตัวชี้วัด (1) สำรวจและนำเสนอผลการดึงดูดและการผลักของแรงแม่เหล็ก

(2) สำรวจทดลองและนำเสนอผลการทดลองเกี่ยวกับการตก การจม การลอย ของสิ่งต่างๆด้วยวิธีการที่เหมาะสมกับวัย

### คณิตศาสตร์

#### กรอบมาตรฐานการเรียนรู้

สาระที่ 2 การวัด มาตรฐาน ค.ป 2.1ความเข้าใจพื้นฐานเกี่ยวกับการวัด ความยาว การชั่งน้ำหนัก ปริมาตร เงินและเวลา

ตัวชี้วัด 3 (2) เปรียบเทียบน้ำหนักของสิ่งของต่างๆโดย ใช้คำ น้หนักกว่า เบากว่า เท่ากัน

สาระที่ 3 เรขาคณิต มาตรฐาน ค.ป 3.1รู้จักการใช้คำในการบอกตำแหน่ง ทิศทางและระยะทาง

ตัวชี้วัด 3 (1) การบอกตำแหน่งของสิ่งต่างๆที่กำหนด โดยใช้คำ ข้างบน-ข้างล่าง ข้างใน-ข้างนอก

## กระบวนการทางเทคโนโลยีหรือกระบวนการทางวิศวกรรม

ผู้เรียนผ่านกระบวนการทางเทคโนโลยี โดยการเลือกวิธีการทดลอง วัสดุ อุปกรณ์ในการทดลองเพื่อสนองความต้องการและค้นหาคำตอบ เช่น การเลือก ปลา สัตว์ กระจก หรือวัสดุอื่นๆ นำมาใกล้เคียงแม่เหล็ก เพื่อสนองความต้องการ ผ่านการวางแผน การทดสอบ การปรับปรุงแก้ไข และมีการนำแม่เหล็ก 2 ชั้นมา ใกล้กันเพื่อพิสูจน์ข้อโต้แย้ง ข้อเหมือนผลึกกัน หรือน้ำลูกตุ้มแม่เหล็กมาหมุนๆ เพื่อให้ลักษณะของข้อเหวี่ยง ชี้ไปทางทิศเหนือ

## สาระการเรียนรู้อื่น

ด้านภาษา - ทักษะการสื่อสาร การเล่าเรื่องราว หรือการบอกความต้องการของตนเอง

- ทักษะการสื่อสาร ลำดับเรื่องราว ก่อน-หลัง
- คำศัพท์ ปลา-FISH สัตว์-ANIMAL

## STEM กับลูกตุ้มแม่เหล็ก

STEM	กิจกรรม
S: Science วิทยาศาสตร์	<ul style="list-style-type: none"> <li>- หลักการทำงานของแม่เหล็ก ข้อเหวี่ยง ข้อได้</li> <li>- ข้อเหวี่ยง จะหมุนและชี้ไปทางทิศเหนือทุกครั้ง</li> <li>- ข้อเหมือนกันจะผลึกกัน ข้อต่างกันจะดูตักัน</li> </ul>
T: Technology เทคโนโลยี	<ul style="list-style-type: none"> <li>- การเลือกใช้รูปแบบ ของแม่เหล็ก</li> <li>- การเลือกวัสดุในการทดลอง เช่น คลิปหนีบกระจก กระจก ไม้ ปากกา อื่นๆ</li> </ul>
E: Engineering วิศวกรรมศาสตร์	<ul style="list-style-type: none"> <li>- การออกแบบ การวาง/เหวี่ยง/หมุน แม่เหล็ก</li> <li>- การออกแบบลักษณะการวางปลา/วางคลิปหนีบ</li> <li>- การนำแม่เหล็กไปใช้</li> </ul>
M: Mathematics คณิตศาสตร์	<ul style="list-style-type: none"> <li>- รูปร่าง รูปทรง ลักษณะของแม่เหล็ก</li> <li>- น้ำหนัก หรือขนาดของแม่เหล็ก (หนัก-เบา)</li> <li>- จำนวน ของแม่เหล็กที่นำมาทดลอง</li> <li>- จำนวนของวัสดุอื่นที่นำมาทดลอง</li> </ul>

