

แผนการจัดประสบการณ์การเรียนรู้
สัปดาห์ที่ 3 วันที่ 1 สาระการเรียนรู้ย่อย ประเภทของสัตว์เลี้ยง

1. ชื่อกิจกรรม เกมการศึกษา

2. จุดประสงค์การเรียนรู้

- 1) เล่นเกมจัดหมวดหมู่ประเภทสัตว์เลี้ยงได้
- 2) กล้ามเนื้อเล็กทำงานประสานสัมพันธ์กันระหว่างสายตากับมือ
- 3) เล่นและทำงานร่วมกับผู้อื่นได้

3. สาระการเรียนรู้

สาระที่ควรเรียนรู้

-เกมจับคู่ภาพที่เหมือนกัน

ประสบการณ์สำคัญ

- 1) การคัดแยก การจัดกลุ่ม และการจำแนกสิ่งต่าง ๆ ตามลักษณะและรูปร่าง รูปทรง
- 2) การมีส่วนร่วมในการเลือกวิธีการแก้ปัญหา

4. วิธีการจัดกิจกรรม

- 1) ครูแนะนำและสาธิตการเล่นเกมจัดหมวดหมู่ประเภทสัตว์เลี้ยง
- 2) แบ่งเด็กออกเป็นกลุ่มตามกลุ่มสีและแจกเกมจับคู่ภาพที่เหมือนกันและเกมการศึกษาชุดอื่นๆ กลุ่มละ 1 ชุด
- 3) กลุ่มใดเล่นเกมจับคู่ภาพที่เหมือนกันและเกมการศึกษาชุดอื่นๆได้ครบสมบูรณ์ ครูตรวจสอบ ความเป็นจริงให้เพื่อนปรบมือชมเชย
- 4) เด็กแต่ละกลุ่มสลับกันเล่นเกมแต่ละชุดจนครบทุกกลุ่ม
- 5) ครูและเด็กช่วยกันสรุปการเล่นเกมจับคู่ภาพที่เหมือนกัน
- 6) เมื่อเล่นเสร็จแล้ว เด็กช่วยกันเก็บเกมการศึกษา เข้าที่ให้เรียบร้อย

5. สื่อและแหล่งการเรียนรู้

- 1) เกมจับคู่ภาพที่เหมือนกัน
- 2) เกมที่เคยเล่นมาแล้ว

6. การประเมินผล

- 1) สังเกตการเล่นเกมจับคู่ภาพที่เหมือนกัน
- 2) สังเกตความคล่องตัวในการใช้กล้ามเนื้อเล็ก
- 3) สังเกตการเล่นและการทำงานร่วมกับผู้อื่น