

२६ वैद्यः

บันทึกหลังสอน

ทั้งนี้ทั้งนั้น
หลังจากตัดสินใจแล้วเสร็จ เติบโตสามารถแปรผันได้ทุกวิธี และเติบโตสามารถบอกลำดับการทำงานที่
และสามารถโต้ตอบกับเครื่องจักรได้

แผนการจัดประสบการณ์รายวันวันที่ 17 เดือน กรกฎาคม พ.ศ. 2561
 ทฤษฎีการเรียนรู้ แนวข้อนักสังคมศาสตร์ สังคมการเรียนรู้ 108 ทฤษฎีการเรียนรู้

ชื่อกิจกรรม จุดประสงค์	สาระการเรียนรู้		ขั้นตอนการปฏิบัติกิจกรรม	สื่อ	วิธีประเมิน	ชิ้นงาน การประเมิน
	สาระที่ควรรู้	ประสบการณ์สำคัญ				
กิจกรรมเสริมประสบการณ์ ทฤษฎีการเรียนรู้ จุดประสงค์ 1. บอกชื่อทฤษฎีการเรียนรู้ 2. บอกชื่อทฤษฎีการเรียนรู้ 3. บอกชื่อทฤษฎีการเรียนรู้ 4. บอกชื่อทฤษฎีการเรียนรู้ 5. บอกชื่อทฤษฎีการเรียนรู้ 6. บอกชื่อทฤษฎีการเรียนรู้ 7. บอกชื่อทฤษฎีการเรียนรู้ 8. บอกชื่อทฤษฎีการเรียนรู้ 9. บอกชื่อทฤษฎีการเรียนรู้ 10. บอกชื่อทฤษฎีการเรียนรู้	- ทฤษฎีการเรียนรู้ ของ...	การสังเกตการณ์ การสังเกตการณ์ การสังเกตการณ์ การสังเกตการณ์ การสังเกตการณ์ การสังเกตการณ์ การสังเกตการณ์ การสังเกตการณ์ การสังเกตการณ์ การสังเกตการณ์	ขั้นนำ 1. ทฤษฎีการเรียนรู้ ทฤษฎีการเรียนรู้ ทฤษฎีการเรียนรู้ ทฤษฎีการเรียนรู้ ทฤษฎีการเรียนรู้ ทฤษฎีการเรียนรู้ ทฤษฎีการเรียนรู้ ทฤษฎีการเรียนรู้ ทฤษฎีการเรียนรู้ ทฤษฎีการเรียนรู้	ใบความรู้ 1. ทฤษฎีการเรียนรู้ ทฤษฎีการเรียนรู้ ทฤษฎีการเรียนรู้ ทฤษฎีการเรียนรู้ ทฤษฎีการเรียนรู้ ทฤษฎีการเรียนรู้ ทฤษฎีการเรียนรู้ ทฤษฎีการเรียนรู้ ทฤษฎีการเรียนรู้ ทฤษฎีการเรียนรู้	1. สังเกต 2. สังเกต 3. สังเกต 4. สังเกต 5. สังเกต 6. สังเกต 7. สังเกต 8. สังเกต 9. สังเกต 10. สังเกต	

บันทึกหลังสอน

นักเรียนสามารถบอกชื่อทฤษฎีการเรียนรู้ได้ 10 ข้อ และสามารถอธิบายทฤษฎีการเรียนรู้ได้ 10 ข้อ

หน่วยการเรียนรู้ หน่วยการเรียนรู้

สาระการเรียนรู้

ผู้เรียน

วันที่

065

ชื่อกิจกรรม จุดประสงค์	สาระการเรียนรู้		ขั้นตอนการปฏิบัติงาน	สื่อ	วิธีประเมิน	ชิ้นงาน การประเมิน
	สาระที่ควรรู้	ประสบการณ์สำคัญ				
กิจกรรมกลุ่มใหญ่ จุดประสงค์ 1. เพื่อให้นักเรียนได้เรียนรู้เกี่ยวกับ... 2. เพื่อให้นักเรียนได้เรียนรู้เกี่ยวกับ... 3. เพื่อให้นักเรียนได้เรียนรู้เกี่ยวกับ... 4. เพื่อให้นักเรียนได้เรียนรู้เกี่ยวกับ... 5. เพื่อให้นักเรียนได้เรียนรู้เกี่ยวกับ...	โดยคุณครู ครู...	- การเล่นเกม... - การเล่นเกม... - การเล่นเกม... - การเล่นเกม... - การเล่นเกม...	- ให้นักเรียน... - ให้นักเรียน... - ให้นักเรียน... - ให้นักเรียน... - ให้นักเรียน...	1. ให้นักเรียน... 2. ให้นักเรียน... 3. ให้นักเรียน... 4. ให้นักเรียน...	1. สังเกต... 2. สังเกต... 3. สังเกต... 4. สังเกต...	

บันทึกหลังสอน

เด็กสามารถโดยคุณครู... เด็กมีความรู้... และพยายามทำในสิ่งที่... และเด็ก ๆ สามารถ...

