

แผนการจัดประสบการณ์การศึกษาปฐมวัย
สาระการเรียนรู้ ธรรมชาติรอบตัว
หน่วยนานาชาติทั่วโลก เรื่องสัตว์ป่า

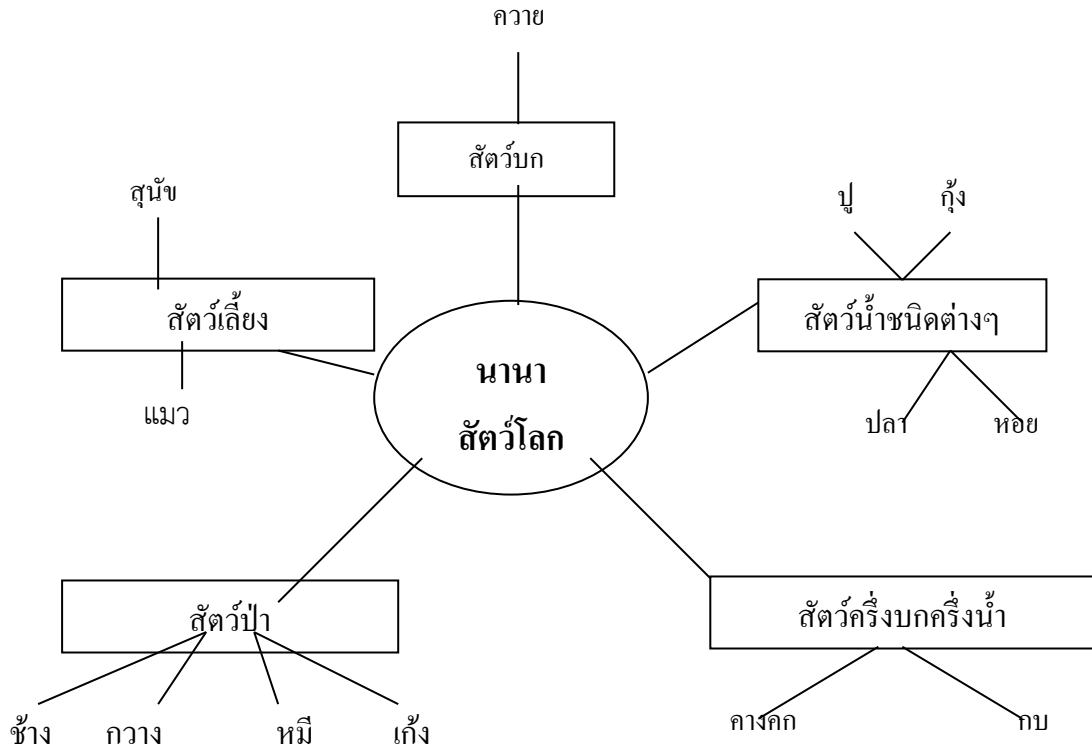


จัดทำโดย

นางสาวสุรีย์ วสุวัชร
รหัส 571031321293

การปฏิบัติการสอนในสถานศึกษาในสาขาวิชาเฉพาะ 1
คณะครุศาสตร์ สาขาวิชาการศึกษาปฐมวัย
ภาคเรียนที่ 1 ปีการศึกษา 2561
มหาวิทยาลัยสวนดุสิต

แผนการจัดประสบการณ์สำหรับเด็กปฐมวัย อายุ 3-4 ขวบ
ศูนย์พัฒนาเด็กเล็กบ้านหนองโบสถ์ ตำบลทุ่งมน อำเภอปราสาท จังหวัดสุรินทร์
หน่วย นานาสัตว์โลก



สิ่งที่เด็กรู้แล้ว	สิ่งที่เด็กต้องการรู้	สิ่งที่เด็กควรรู้
1. ชื่อสัตว์ต่างๆ	1. รูปร่าง ลักษณะ	1. สัตว์บก
2.	2. ประโยชน์	2. สัตว์น้ำ
3.	3.	3. สัตว์ครึ่งบกครึ่งน้ำ
	4.	4. สัตว์ป่า
	5.	5. สัตว์เลี้ยง

แผนการจัดประสบการณ์สำหรับเด็กปฐมวัย อายุ 3-4 ขวบ
ศูนย์พัฒนาเด็กเล็กบ้านหนองโบสถ์ ตำบลทุ่งมน อำเภอปราสาท จังหวัดสุรินทร์
หน่วยการเรียนรู้ นานาสัตว์โลก เรื่อง สัตว์ป่า
ภาคเรียนที่ 1/2561 วันที่ เดือนพ.ศ.2561 เวลา(15 นาที)

กิจกรรมกลางแจ้ง "การเคลื่อนไหวของสัตว์"

สาระสำคัญ

กิจกรรมกลางแจ้งเป็นกิจกรรมที่ให้นักเรียนได้มีโอกาสออกไปนอกห้อง เพื่อออกกำลังกาย เคลื่อนไหวร่างกายอย่างอิสระ โดยเด็กได้เลือกทำกิจกรรม / เล่น เครื่องเล่นสนาม เล่นทราย เล่นน้ำ และการละเล่นพื้นบ้าน และเกมต่างๆ เพื่อความสนุกสนานเพลิดเพลิน เสริมสร้างความสามัคคีในหมู่คณะ และเป็นการพัฒนากล้ามเนื้อใหญ่อีกด้วย

การเตรียมสื่อในการจัดกิจกรรม

1. ที่คาดหัวรูปตัวหนอน
2. เพลงรถไฟ

พัฒนาการ มาตรฐาน/ตัวบ่งชี้

1. มีความรู้สึกที่ดีต่อตนเองและผู้อื่น (มาตรฐานที่ 3/ตัวบ่งชี้ที่ 2)
2. ปฏิบัติตนเบื้องต้นในการเป็นสมาชิกที่ดีของสังคมในระบอบประชาธิปไตยอันมีพระมหากษัตริย์เป็นประมุข (มาตรฐานที่ 8/ตัวบ่งชี้ที่ 1)
3. สนทนาโต้ตอบ/เล่าเรื่องให้ผู้อื่นเข้าใจ (มาตรฐานที่ 9/ตัวบ่งชี้ที่ 1)
4. แสวงหาคำตอบด้วยวิธีที่หลากหลาย (มาตรฐานที่ 12/ตัวบ่งชี้ที่ 2)

จุดประสงค์

1. เพื่อความแข็งแรงของกล้ามเนื้อแขน ขา
2. เพื่อส่งเสริมทักษะด้านสังคม และอารมณ์
3. เพื่อเสริมสร้างความสามัคคีในหมู่คณะ

สาระการเรียนรู้

สาระที่ควรรู้

- การเล่นเกมวิ่งแข่งตัวหนอน

ประสบการณ์สำคัญ

1. มีทักษะการวิ่งเป็นทีม
2. มีทักษะในการทำงานร่วมกับผู้อื่น

วิธีการจัดกิจกรรม

ขั้นเตรียม

ครูพาเด็กเตรียมตัวลงสนามโดยการเดินเป็นแถวพร้อมร้องเพลง "รถไฟ"

ชั้นนำ

ครูพาเด็กอบอุ่นร่างกายโดยการ บริหารมือ กำ กำ กำ แบ แบ แบ ตบ ตบ ตบ ขี่ ขี่ ขี่ ขยำ ขยำ ขยำ สลัด สลัด สลัด และบิดเอว ซ้าย-ขวา

ขั้นสอน

ครูอธิบายวิธีการเล่นเกมวิ่งแข่งตัวหนอน แบ่งทีมผู้เล่นเป็นทีมละ 5 คน ใส่ที่คาดหัวตัวหนอนสีต่างๆ ผู้เล่นจะเริ่มเล่นโดยแต่ละทีมจับเอวเพื่อนไว้แล้ววิ่งตามเพื่อน ห้ามไม่ให้แขนหลุดออกจากเอวเพื่อน กำหนดเส้นเริ่มต้นและเส้นชัย ถ้าผู้เล่นทีมไหน สามารถวิ่งถึงเส้นชัยก่อนเป็นฝ่ายชนะ

ขั้นสรุป

ครูและเด็กร่วมกันสรุปเกี่ยวกับการเล่นเกมสัตว์วิ่งแข่งกัน และประโยชน์ที่ได้รับจากการเล่นเกม ทำให้กล้ามเนื้อบริเวณเท้าแข็งแรงขึ้น นอกจากนี้ผู้เล่นจะได้ฝึกในเรื่องของการสามัคคีกัน ทีมที่มีความสามัคคีกันวิ่งไปพร้อมกันมักจะถึงเส้นชัยก่อน

การวัดผลประเมินผล

1. สังเกตความแข็งแรงของกล้ามเนื้อแขน ขา
2. สังเกตทักษะด้านสังคม และอารมณ์
3. สังเกตการมีความสามัคคีในหมู่คณะ