

ชื่อกิจกรรม สัมผัสรูปทรง

ชั้น ปฐมวัย

จำนวน 2 ชั่วโมง

จุดประสงค์การเรียนรู้

1. เพื่อให้เด็กได้เรียนรู้รูปทรงเรขาคณิต
2. เพื่อให้เด็กได้สัมผัสกับสิ่งของที่แตกต่างกัน
3. เพื่อให้เด็กได้สนุกสนานกับการเรียนรู้และการเล่นร่วมกัน



สถานการณ์ : ระบุสถานการณ์ของกิจกรรมที่เชื่อมโยงกับชีวิตจริง
ประดิษฐ์สื่อจากวัสดุเหลือใช้เพื่อพัฒนาการทั้ง 4 ด้าน สำหรับเด็ก

สาระการเรียนรู้ : ระบุความรู้ที่จะนำมาบูรณาการในกิจกรรม

S : วิทยาศาสตร์
สัมผัสสิ่งที่แตกต่างกัน

T : เทคโนโลยี
หาข้อมูลใน Internet มา
ประยุกต์ใช้

ชื่อกิจกรรม
สัมผัสรูปทรง

E วิศวกรรมศาสตร์
การออกแบบสื่อ

M : คณิตศาสตร์
รูปทรงเรขาคณิต

**กิจกรรมการเรียนรู้ : ระบุแนวทางการจัดกิจกรรมการเรียนรู้
วิธีการเล่น**

- 1. ให้เด็กสัมผัสแล้วบอกความรู้สึกออกมา เช่น แข็ง นุ่ม เบา**
- 2. ให้เด็กสัมผัสและบอกว่าเป็นรูปอะไร เช่น สามเหลี่ยม สี่เหลี่ยม
วงกลม**

การวัดและการประเมินผล : ระบุรูปแบบและเครื่องมือการวัดและประเมินผล

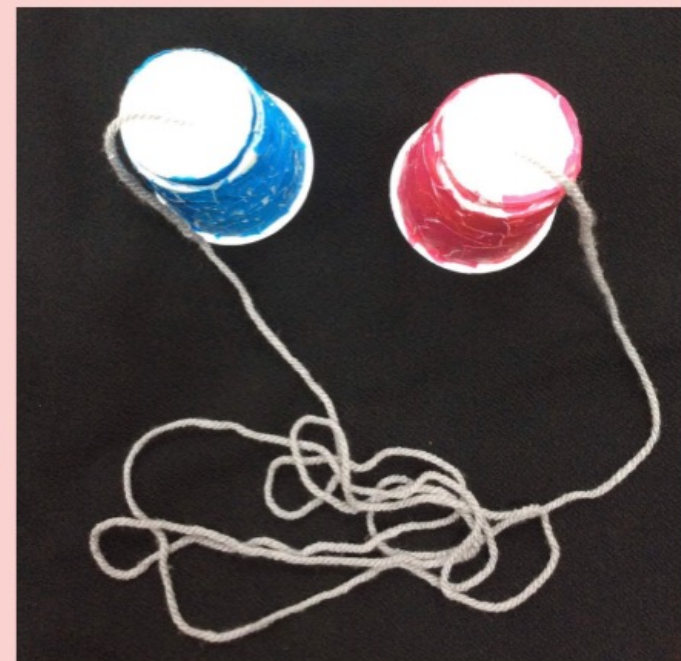
- 1. สังเกตการเล่นกิจกรรมของเด็ก**
- 2. สัมภาษณ์**
- 3. จดบันทึก**

ชื่อกิจกรรม **โทรศัพท์หรรษา**

ชั้น **ปฐมวัย** จำนวน **2** ชั่วโมง

จุดประสงค์การเรียนรู้

1. เพื่อให้เด็กได้รู้จักเปรียบเทียบระยะ ใกล้ -ไกล
2. เพื่อให้เด็กได้รู้จักการเล่นร่วมกับเพื่อน
3. เพื่อให้เด็กได้รู้จักการเดินทางของเสียง



สถานการณ์ : ระบุสถานการณ์ของกิจกรรมที่เชื่อมโยงกับชีวิตจริง
ประดิษฐ์สื่อจากวัสดุเหลือใช้เพื่อพัฒนาการทั้ง 4 ด้าน สำหรับเด็ก

สาระการเรียนรู้ : ระบุความรู้ที่จะนำมาบูรณาการในกิจกรรม

S : วิทยาศาสตร์
การเดินทางของเสียง

T : เทคโนโลยี
หาข้อมูลใน Internet มา
ประยุกต์ใช้

ชื่อกิจกรรม
โทรศัพท์หรรษา

E วิศวกรรมศาสตร์
การออกแบบสื่อ

M : คณิตศาสตร์
การเปรียบเทียบระยะใกล้
- ไกล

กิจกรรมการเรียนรู้ : ระบุแนวทางการจัดกิจกรรมการเรียนรู้ วิธีการเล่น

1. ผู้เล่น 2 คน จับที่กระป๋องคนละ 1 ใบ แล้วดึงเชือกให้ตึง
2. ให้ผู้ที่ป็นฝ่ายฝั่งเอากะป๋องมาจ่อที่หู
3. ผู้ที่เป็นฝ่ายพูด ทำการพูดใส่ลงไปนกระป๋องโต้ตอบกัน สลับกันพูด-ฟัง

การวัดและการประเมินผล : ระบุรูปแบบและเครื่องมือการวัดและประเมินผล

1. สังเกตการเล่นกิจกรรมของเด็ก
2. สัมภาษณ์
3. จดบันทึก

กิจกรรมออกแบบการจัดประสบการณ์สำหรับเด็กปฐมวัยตามแนวทางสะเต็มศึกษา

ชื่อกิจกรรม นาฬิกาทรายทราย

ชั้น ปฐมวัย จำนวน 2 ชั่วโมง

จุดประสงค์การเรียนรู้

1. เพื่อให้เด็กได้รู้จักการจับเวลาในการเล่นเกม



สถานการณ์ : ระบุสถานการณ์ของกิจกรรมที่เชื่อมโยงกับชีวิตจริง

ประดิษฐ์สื่อจากวัสดุเหลือใช้เพื่อพัฒนาการทั้ง 4 ด้าน สำหรับเด็ก

สาระการเรียนรู้ : ระบุความรู้ที่จะนำมาบูรณาการในกิจกรรม

S : วิทยาศาสตร์
แรงโน้มถ่วงของโลก

T : เทคโนโลยี
หาข้อมูลใน Internet มา
ประยุกต์ใช้

ซื้อกิจกรรม
นาฬิกาทรายทราย

E วิศวกรรมศาสตร์
การออกแบบสื่อ

M : คณิตศาสตร์
บอกเวลา

**กิจกรรมการเรียนรู้ : ระบุแนวทางการจัดกิจกรรมการเรียนรู้
วิธีการเล่น**

- 1. ให้เด็กจับนาฬิกาทรายให้ด้านที่มีทรายขึ้นข้างบนและไม่มีทรายลง
ไว้ข้างล่าง**

การวัดและการประเมินผล : ระบุรูปแบบและเครื่องมือการวัดและประเมินผล

- 1. สังเกตการเล่นกิจกรรมของเด็ก**
- 2. สัมภาษณ์**
- 3. จดบันทึก**

สมาชิกในกลุ่ม

1. นางสาวอรสา	หมื่นสิทธิแพร์	รหัส 571151321061
2. นางสาวพิศสมัย	ถิ่น โม โกร	รหัส 571151321085
3. นางจิราวรรณ	ยอดบุรุษ	รหัส 571151321078
4. นางจันทร์กระจ่าง	ตะใจ	รหัส 571151321083
5. นางสาวรุจิอร	มณี โชคปัญญา	รหัส 571151321090
6. นางสาวอรนุช	เวทย์สกุลพลสุข	รหัส 571151321088
7. นางอำไพ	มูลเขียว	รหัส 571151321092
8. นางสาวนราวัลย์	दनัยกรสิริ	รหัส 571151321095
9. นางสาวชลธิชา	จิตรราช	รหัส 571151321097
10. นางสาววัชรียา	บุชาบุญ	รหัส 571151321099
11. นางสาวสุรรัตน์	เมณฑกกุล	รหัส 571151321100
12. นางสาวสุทธินิ	อรุวรรณ	รหัส 571151321109
13. นางนุชจรินทร์	กล่อมเกลา	รหัส 571151321110
14. นางสาวนิศารัตน์	ใจนิ่ม	รหัส 571151321071(ไม่มา)
15. นางสาวศิริรัตน์	ตาคำ	รหัส 571151321067(ไม่มา)
16. นางปราณีย์	พันจัน	รหัส 571151321091 (ไม่มา)
17. นางสาววศินันท์	อุ้นเมือง	รหัส 571151321077 (ไม่มา)
18. นางสาวชลธิชา	ทองมา	รหัส 571151321069(ไม่มา)