

บันทึกหลังจัดประสบการณ์

1. กิจกรรมเคลื่อนไหวและจังหวะ

- 1 .1 เด็กการฟังและปฏิบัติตามสัญญาณได้ถูกต้อง คิดเป็นร้อยละ 88.40
- 1 .2 เด็กปฏิบัติตนเป็นผู้นำและผู้ตามที่ดีได้ คิดเป็นร้อยละ 79.71
- 1.3 เด็กร่วมกิจกรรมกับเพื่อนด้วยความสนุกสนาน คิดเป็นร้อยละ 100

2. กิจกรรมเสริมประสบการณ์

- 2.1 เด็กบอกรูปร่างลักษณะของผีเสื้อได้ คิดเป็นร้อยละ 86.95
- 2.2 เด็กกล้าแสดงออกและร่วมสนทนากับครูได้ คิดเป็นร้อยละ 86.95
- 2.3 เด็กหยิบบัตรภาพ เลข 1 ได้ถูกต้อง คิดเป็นร้อยละ 92.75

3. กิจกรรมสร้างสรรค์

- 3.1 เด็กใช้กล้ามเนื้อมือประสานสัมพันธ์กับตา คิดเป็นร้อยละ 94.20
- 3.2 เด็กมีความคิดสร้างสรรค์และจินตนาการ คิดเป็นร้อยละ 82.60

4. กิจกรรมเสรี

- 4.1 เด็กแสดงออกการเล่นตามมุมบล็อก คิดเป็นร้อยละ 100
- 4.2 เด็กสร้างสรรค์ผลงานในการเล่น คิดเป็นร้อยละ 84.05

5. กิจกรรมกลางแจ้ง

- 5.1 เด็กเล่นเกมเก้าอี้ดนตรี คิดเป็นร้อยละ 79.71
- 5.2 เด็กเล่นร่วมกับผู้อื่น คิดเป็นร้อยละ 100
- 5.3 เด็กเป็นผู้นำและผู้ตาม คิดเป็นร้อยละ 81.15

6. กิจกรรมเกมการศึกษา

- 6.1 เด็กเล่นเกมตัดต่อภาพ คิดเป็นร้อยละ 82.60
- 6.2 เด็กเล่นร่วมกับผู้อื่น คิดเป็นร้อยละ 98.55
- 6.3 เด็กเก็บของเข้าที่ คิดเป็นร้อยละ 100

ปัญหา/อุปสรรค

- การปฏิบัติตนเป็นผู้นำ ผู้ตามเด็กจะแย่งกันออกมาเป็นผู้นำ

วิธีการ/แนวทางแก้ไขปัญหา

- ให้เด็กทุกคนยกมือ แล้วเรียงลำดับก่อนหลังในการออกมาเป็นผู้นำหน้าห้องเรียนจนครบ

ทุกคน