

แผนการจัดประสบการณ์การเรียนรู้
สัปดาห์ที่ ๒๗ วันที่ ๒ สาระการเรียนรู้ย่อย ประเภทของยานพาหนะ

๑. ชื่อกิจกรรม กลางแจ้ง

๒. จุดประสงค์การเรียนรู้

- ๑) เล่นเกมวิ่งเก็บยานพาหนะจำลองได้
- ๒) เล่นและทำกิจกรรมร่วมกับผู้อื่นได้
- ๓) ใช้กล้ามเนื้อใหญ่ กล้ามเนื้อเล็กได้คล่องแคล่ว

๓. สาระการเรียนรู้

สาระที่ควรเรียนรู้

- การเล่นเกมวิ่งเก็บยานพาหนะจำลอง

ประสบการณ์สำคัญ

- ๑) การเคลื่อนไหวที่ใช้การประสานสัมพันธ์ของการใช้กล้ามเนื้อมัดใหญ่ การขว้าง การจับ การโยน
- ๒) การเคลื่อนไหวเคลื่อนที่
- ๓) การเล่น และทำงานร่วมกับผู้อื่น

๔. วิธีการจัดกิจกรรม

ขั้นนำ

- ๑) เด็กเข้าแถวเดินไปที่สนาม ให้เด็กยืนเป็นวงกลมอบอุ่นร่างกายโดยครูเป็นผู้นำให้เด็กปฏิบัติตาม
- ๒) เด็กอาสาออกมาเป็นผู้นำในการทำท่าทางประมาณ ๒-๓ คน และให้เพื่อนปฏิบัติตาม

ขั้นสอน

- ๓) ครูแนะนำกติกาและสาธิตวิธีการเล่นเกมวิ่งเก็บยานพาหนะจำลอง ให้เด็กฟัง
- ๔) แบ่งเด็กเป็น ๒ กลุ่มๆ ละเท่าๆ กัน เข้าแถวตอนลึก ยืนตรงจุดเริ่มต้นที่ครูกำหนดไว้ และมีตะกร้าวางไว้หน้าแถวแต่ละแถว
- ๕) ครูนำตะกร้าอีกใบที่ใส่ ยานพาหนะประเภทต่างๆ ไว้ เช่น รถยนต์ รถไฟ เรือ เครื่องบิน ฯลฯ วางไว้ฝั่งตรงข้ามกับเด็ก
- ๖) เมื่อได้ยินเสียงนกหวีด ให้คนแรกของแถววิ่งไปหยิบยานพาหนะในตะกร้าฝั่งตรงข้ามตามคำสั่งครูและวิ่งกลับมาเอายานพาหนะที่หยิบมาใส่ตะกร้า คนต่อไปวิ่งไปหยิบจนครบทุกคน กลุ่มไหนหยิบได้ถูกต้องและครบก่อนเป็นผู้ชนะ

ขั้นสรุป

- ๖) ครูและเด็กร่วมกันสรุปการเล่น
- ๗) เด็กทำความสะอาดร่างกาย ล้างมือ ล้างหน้า เข้าห้องน้ำ ก่อนกลับเข้าห้องเรียน

๕. สื่อและแหล่งการเรียนรู้

- นกหวีด
- ยานพาหนะจำลอง
- ตะกร้า

๖. การประเมินผล

- ๑) สังเกตการณ์การเล่นเกมวิ่งเก็บยานพาหนะจำลอง
- ๒) สังเกตการณ์เล่นและทำกิจกรรมร่วมกับผู้อื่น