

แผนการจัดประสบการณ์การเรียนรู้

สัปดาห์ที่ วันที่ สาระการเรียนรู้ย่อย ประเภทของสัตว์เลี้ยง

1. ชื่อกิจกรรม เกมการศึกษา

2. จุดประสงค์การเรียนรู้

- 1) เล่นเกมจัดหมวดหมู่ประเภทสัตว์เลี้ยงได้
- 2) กล้ามเนื้อเล็กทำงานประสานสัมพันธ์กันระหว่างสายตากับมือ
- 3) เล่นและทำงานร่วมกับผู้อื่นได้

3. สาระการเรียนรู้

สาระที่ควรเรียนรู้

ประสบการณ์สำคัญ

- เกมจัดหมวดหมู่ประเภทสัตว์เลี้ยง
- ตามลักษณะและรูปร่าง รูปทรง
- 1) การคัดแยก การจัดกลุ่ม และการจำแนกสิ่งต่าง ๆ
- 2) การมีส่วนร่วมในการเลือกวิธีการแก้ปัญหา

4. วิธีการจัดกิจกรรม

ขั้นนำ

- 1) ครูแนะนำ และ สาธิตการเล่นเกมจัดหมวดหมู่ประเภทสัตว์เลี้ยง
- 2) แบ่งเด็กออกเป็นกลุ่ม ตามกลุ่มสี และแจกเกมจัดหมวดหมู่ประเภทสัตว์เลี้ยงและเกมการศึกษาชุดอื่น ๆ กลุ่มละ 1 ชุด

ขั้นสอน

- 1) กลุ่มใดเล่นเกมจัดหมวดหมู่ประเภทสัตว์เลี้ยงและเกมการศึกษาชุดอื่นๆ ได้ครบสมบูรณ์ ครูตรวจสอบความถูกต้องให้เพื่อนปรบมือชมเชย
- 2) เด็กแต่ละกลุ่มสลับกันเล่นเกมแต่ละชุดจนครบทุกกลุ่ม

ขั้นสรุป

- 1) ครูและเด็กช่วยกันสรุปการเล่นเกมจัดหมวดหมู่ประเภทสัตว์เลี้ยง
- 2) เมื่อเล่นเสร็จแล้ว เด็กช่วยกันเก็บเกมการศึกษา เข้าที่ให้เรียบร้อย

5. สื่อและแหล่งการเรียนรู้

- 1) เกมจัดหมวดหมู่ประเภทสัตว์เลี้ยง
- 2) เกมที่เคยเล่นมาแล้ว

6. การประเมินผล

- 1) สังเกตการเล่นเกมจัดหมวดหมู่ประเภทสัตว์เลี้ยง
- 2) สังเกตความคล่องตัวในการใช้กล้ามเนื้อเล็ก
- 3) สังเกตการณ์เล่นและการทำงานร่วมกับผู้อื่น