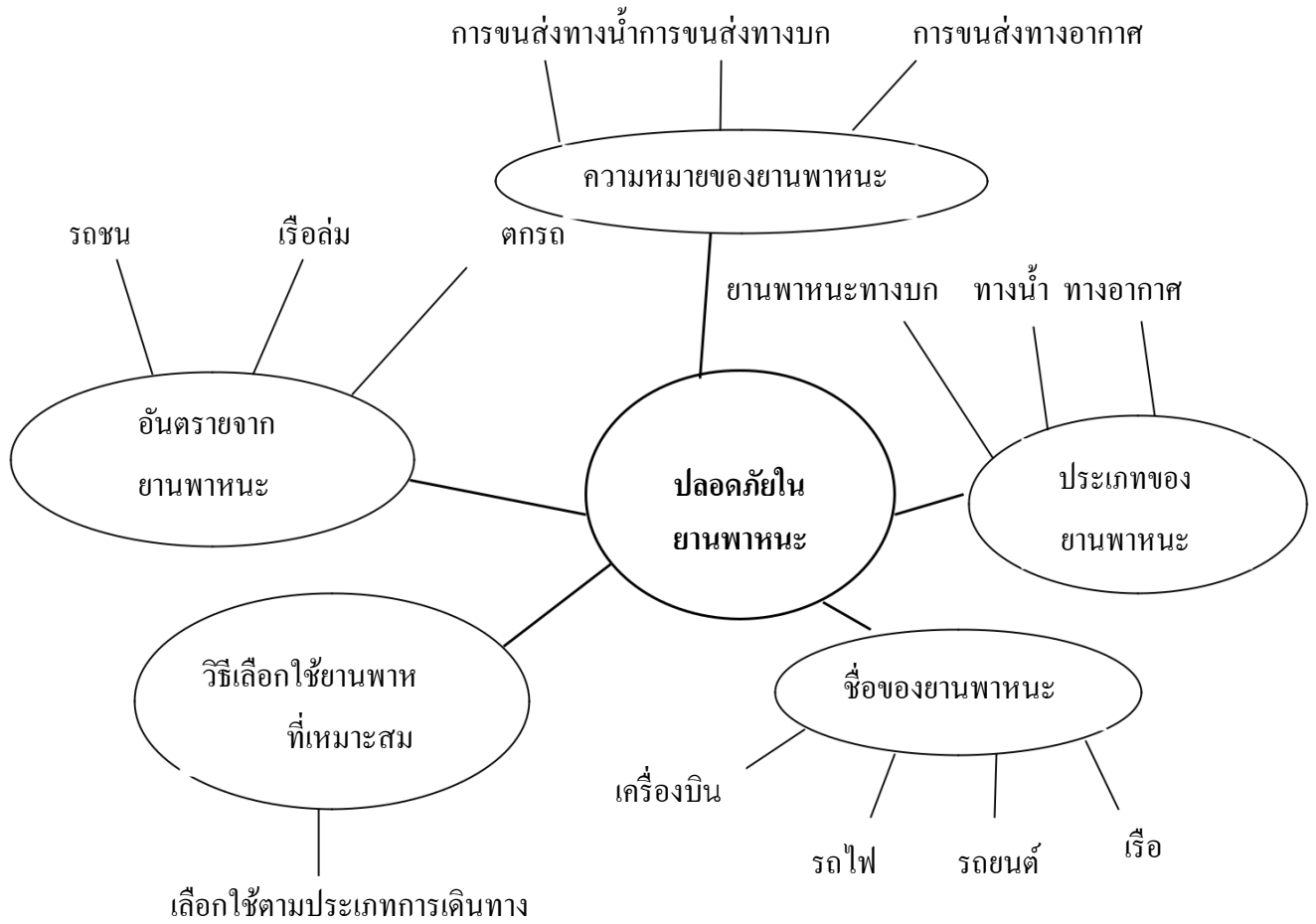


แผนการจัดประสบการณ์การเรียนรู้การศึกษาระดับปฐมวัย อายุ 3-6 ปี
 สัปดาห์ที่ 28 สาระการเรียนรู้ที่ 4 เรื่องราวเกี่ยวกับสิ่งต่างๆ รอบตัวเด็ก
 หน่วยการเรียนรู้ปลอดภัยในยานพาหนะ



สิ่งที่ได้รู้แล้ว	สิ่งที่เด็กต้องการรู้	สิ่งที่เด็กควรรู
1. ยานพาหนะที่รู้จัก	1. อันตรายจากยานพาหนะ	1. ความหมายของยานพาหนะ
2.	2.	2. ประเภทของยานพาหนะ
3.	3.	3. ชื่อของยานพาหนะ
4.	4.	4. วิธีเลือกใช้อยานพาหนะที่เหมาะสม
5.	5.	5. อันตรายจากยานพาหนะ
6.		

แผนการจัดประสบการณ์การศึกษาปฐมวัย

สัปดาห์ที่ 28 วันที่ 1 สาระการจัดประสบการณ์ที่ 4 เรื่องราวเกี่ยวกับสิ่งต่างๆรอบตัวเด็ก

หน่วยการจัดประสบการณ์ ปลอดภัยในยานพาหนะ หน่วยการจัดประสบการณ์ย่อย ความหมายของยานพาหนะ

ชื่อผู้สอน นางอุษา เพชรลีจา

สอนวันที่ 14 เดือน มกราคม พ.ศ .2562

1. ชื่อกิจกรรมเกมการศึกษา

2. จุดประสงค์การเรียนรู้

- 1) เล่นเกมจับคู่ภาพความสัมพันธ์
- 2) สังเกต จำแนก และเปรียบเทียบได้
- 3) เก็บของเล่นเข้าที่เมื่อเลิกเล่นได้

3. สาระการเรียนรู้

สาระที่ควรเรียนรู้

- เล่นเกมจับคู่ภาพความสัมพันธ์

ประสบการณ์สำคัญ

- 1) การจับคู่ การเปรียบเทียบ และการเรียงลำดับ
สิ่งต่างๆ ตามลักษณะความยาว/ความสูง น้ำหนัก ปริมาตร
- 2) การเล่นรายบุคคล กลุ่มย่อยและกลุ่มใหญ่

4. วิธีการจัดกิจกรรม

ขั้นนำ

- เด็กและครูสร้างข้อตกลงในการเล่นเกมนำวิธีการเล่นเกมจับคู่ภาพความสัมพันธ์ยานพาหนะคู่ที่สัมพันธ์กัน
- จัดโต๊ะเกมการศึกษาทั้งเกมที่เคยเล่นมาแล้วและเกมจับคู่ภาพความสัมพันธ์ยานพาหนะที่สัมพันธ์กันโดยครูให้เด็กๆดู ภาพยานพาหนะว่ามีชนิดใดบ้างและให้สังเกตภาพจับคู่ภาพยานพาหนะที่สัมพันธ์กัน

ขั้นสอน

- 1) ครูเล่นเกมจับคู่ภาพความสัมพันธ์ยานพาหนะคู่ที่สัมพันธ์กันให้เด็กดู 1รอบ
- 2) เด็กจับกลุ่มๆละ4-5คน เลือกเล่นเกมตามความสนใจและครูใช้คำถามกระตุ้นการคิด ดังนี้
 - เด็กๆวางแผนการเล่นในกลุ่มอย่างไร
 - ภาพที่เห็นในเกมมียานพาหนะใดบ้าง
 - ยานพาหนะที่เห็นในภาพมีลักษณะอย่างไร
 - เด็กๆรู้ได้อย่างไรว่าเราเล่นเกมได้ถูกต้อง
 - ถ้าเราเล่นเกมไม่ถูกต้องเราจะทำอย่างไร
 - ถ้าเราเล่นเกมเสร็จแล้วเราควรทำอย่างไร
- 3) เด็กเล่นเกมการศึกษาและเก็บของเล่นเข้าที่เมื่อเลิกเล่น
- 4) เด็กและครูสรุปการเล่นเกมนและถามความรู้สึกเด็กที่ได้จากการเล่นเกม

5. สื่อและแหล่งการเรียนรู้

- 1) เล่นเกมจับคู่ภาพความสัมพันธ์
- 2) เกมอื่นที่เคยเล่นมาแล้ว

6. การประเมินผล

- 1) สังเกตการณ์เล่นเกมจับคู่ภาพความสัมพันธ์ยานพาหนะที่สัมพันธ์กัน
- 1) สังเกตการณ์จำแนกและเปรียบเทียบ
- 2) สังเกตเก็บของเล่นเข้าที่เมื่อเลิกเล่น

กิจกรรมที่ 6 ผลการจัดประสบการณ์ กิจกรรมเกมการศึกษา

- ได้ดัดแปลงจากวัสดุที่พบ ความสัมพันธ์กับเพื่อนในกลุ่ม ได้เล่นร่วมกัน
- เล่นสื่อแบบใหม่ แล้ว ได้ใจที่สนุกสนานกับเพื่อนในกลุ่มได้
- ได้รู้จักกติกาในการเล่น ได้จุดประสงค์ จากการเล่น เกมจับคู่ ภาพตามสีหน้า
- เล่นเล่นแล้ว รู้จัก ความสามารถของตนเองกับเพื่อนได้ และได้เล่นกับเพื่อนอย่างมีความสุข

สื่อที่ใช้จัดประสบการณ์

- เกมจับคู่ ภาพตามสีหน้า
- เกมสีหน้าตัวเองแล้วมาเล่น

ปัญหาที่พบ

- เล่นแล้ว สนุก จับคู่ ภาพตามสีหน้า ได้ไม่ถูกต้อง

วิธีการแก้ไขปัญหา

- ครูคอย แนะนำ และ ใจเย็น เพื่อนในกลุ่มช่วย

จำนวนนักเรียนที่มาเรียน 13 คน

ลงชื่อ อูษา ผู้สอน
(นางอูษา เพชรสีจา)
ผู้ดูแลเด็ก

ข้อเสนอแนะ

.....
.....
.....

ลงชื่อ ลัดดา
(นางสาวลัดดา มากระจันทร์)
ครูพี่เลี้ยง