

แผนการจัดประสบการณ์ปฐมวัย อายุ ๒ ปี สัปดาห์ที่ ๓๕			
ชื่อหน่วยการเรียนรู้ สีสวยสดใส เรื่อง ชื่อสีที่หนูรู้จัก			
วันที่ทำการสอน ๒๘ มกราคม ๒๕๖๒ ผู้สอน นางสาววิไลลักษณ์ สีธิ			
๑.สาระสำคัญ สีมีชื่อเรียกต่าง ๆ กันมากมาย เช่น สีแดง สีเหลือง สีชมพู สีเขียว สีส้ม สีฟ้า สีม่วง เป็นต้น		๒. คุณลักษณะที่พึงประสงค์/คุณลักษณะ ๒.๑ ใช้กล้ามเนื้อใหญ่ได้เหมาะสมกับวัย ๓.๓ สนใจ และมีความสุขกับธรรมชาติสิ่งสวยงาม ดนตรีและจังหวะการเคลื่อนไหว ๔.๒ เล่นและร่วมทำกิจกรรมกับผู้อื่นได้ตามวัย ๖.๑ รับรู้และเข้าใจความหมายของภาษาได้ตามวัย ๗.๑ สนใจและเรียนรู้สิ่งต่างๆ รอบตัว	
๓. เนื้อหา/สาระการเรียนรู้ กิจกรรมเคลื่อนไหว - การเคลื่อนไหวร่างกายตามข้อตกลง กิจกรรมเสริมประสบการณ์ - ชื่อสีที่หนูรู้จัก กิจกรรมสร้างสรรค์ - การปั้นดินน้ำมัน กิจกรรมเกมการศึกษา - เกมจับคู่สีที่เหมือนกัน		๔. ชิ้นงาน/ภาระงาน - การเคลื่อนไหวร่างกายตามข้อตกลง - บอกชื่อสีที่รู้จัก - การปั้นดินน้ำมันตามจินตนาการ - เล่นเกมจับคู่สีที่เหมือนกัน - เล่นตามมุมต่างๆ - การเล่นเกมกระโดดข้ามห่วง	
๕. กิจกรรมการเรียนรู้แบบ Active Learning ๑.การเรียนรู้แบบร่วมมือ ๒.การเรียนรู้แบบทบทวนโดยผู้เรียน ๓.การเรียนรู้แบบใช้เกม			
๖. กิจกรรมการเรียนรู้ (๔๐ นาที)		๗. สื่อ	๘. วิธีวัดผล
ขั้นตอนการจัดกิจกรรม Do Now เด็กและครูร่วมกันท่องคำคล้องจอง “เจ็ดวันฉันนั่งนับ” Purpose ๑. เคลื่อนไหวร่างกายตามข้อตกลงได้ ๒. บอก ชื่อสีที่รู้จักได้ ๓. การปั้นดินน้ำมันตามจินตนาการได้ ๔. เล่นเกมภาพตัดต่อ ๕. สามารถเล่นเกมกระโดดข้ามห่วงได้ ๖. ปฏิบัติตามกฎ กติกา และข้อตกลงได้ Work mode ๑. ครูแนะนำอุปกรณ์และการเล่นเกมกระโดดข้ามห่วง โดยขออาสาสมัครออกมาสาธิตการเล่นให้เพื่อนดู ๒. เด็กและครูร่วมกันสร้างข้อตกลงในการเล่นกระโดดข้ามห่วง ๓. เด็กเล่นเกมกระโดดข้ามห่วง โดย เข้าแถวตอนลึกให้เด็กที่อยู่หัวแถวกระโดดด้วยเท้าทั้ง ๒ ข้าง ข้ามห่วง ไปจนถึงห่วงสุดท้ายแล้วนั่งลงจนครบทุกคน ๔. เด็กและครูร่วมกันสรุปความรู้สึกในการเล่นและกฎกติกาการเล่นกระโดดข้ามห่วง		- คำคล้องจอง “เจ็ดวันฉันนั่งนับ” - เกมกระโดดข้ามห่วง - ห่วง	ประเมินกิจกรรมจากการ - สังเกตการทำกิจกรรม
กิจกรรมเสรี (๓๐ นาที) - ครูแนะนำการเล่นตามมุมต่างๆในห้องเรียน และให้เด็กเล่นอย่างอิสระตามความสนใจ โดยครูสังเกตพฤติกรรมการเล่นของเด็กอย่างใกล้ชิด หลังจากเลิกเล่นให้เด็กเก็บของเข้าที่ให้เรียบร้อย (การคิดแก้ปัญหา)		- มุมต่างๆ	- สังเกตการเล่นตามมุมต่างๆ