

สารการจิตประสาทการแพทย์ 4 เรื่องราวเกี่ยวกับสิ่งต่าง ๆ รอบตัวเด็ก สารการเรียนรู้ของ ชีวทัศน์

ชื่อกิจกรรม จุดประสงค์	สาระการเรียนรู้		ขั้นตอนการปฏิบัติงาน	สื่อ	วิธีประเมิน
	สาระที่ควรรู้	ประสบการณ์ สำคัญ			
กิจกรรมเสริมประสบการณ์ จุดประสงค์ 1.บอกชื่อสัตว์ต่าง ๆ. 3-5ตัวได้ 2.สังเกต เปรียบเทียบบสีกับ สิ่งของได้	สัตว์และสี ชื่อเรียก ที่แตกต่างกัน เช่น. สีแดง สีเหลือง	การร่วมสนทนา และแลกเปลี่ยน ความคิดเห็น การสังเกต ลักษณะส่วนประ กอบ การเปลี่ยน แปลงและความ สัมพันธ์ของสิ่ง ต่าง ๆ ด้วยการ ใช้ประสาทสัมผัส อย่างเหมาะสม	ขั้นนำ 1.ครูทักทายเด็กร้องเพลงสวัสดี 2.ครูให้เด็กเล่นเกมหาลับตา. สนับตาแล้ว ถามเด็กว่าหาลับตาเห็นสีอะไร สนับตาเห็นสีอะไร ขั้นสอน 1.ครูร้องเพลง สี พร้อมถามเด็ก. ว่าว่า. สีอะไรบ้างที่เด็ก. ๆ. รู้จักยกมือตอบทีละคน 2.ครูนำสีต่าง ๆ. มาให้เด็กดูและสนทนา เกี่ยวกับชื่อสีต่าง ๆ ประกอบบัตรคำ บัตรภาพ 3.ครูแจกไม้ไอศกรีมที่เป็นสีให้เด็กหยิบ ตามสีที่เด็กชอบ และบอกชื่อไม้ไอศกรีมที่หยิบ ว่าเป็นสีอะไร ขั้นสรุป 1.เด็กและครูร่วมกันสรุปเกี่ยวกับชื่อสี	1.บัตรคำ ชื่อสี 2.ไม้ไอศกรีม 3.เพลง. สี 4.เพลง สวัสดี	1.สังเกตการ บอกชื่อสี 2. สังเกตความ สนใจ 3.สังเกตการ ตอบคำถาม

บันทึกผลหลังการจัดประสบการณ์

23.000
31.000
40.000
50.000
60.000
70.000
80.000
90.000
100.000

2. Exposition

[illegible]

[illegible]

เรื่อง 4 เรื่องเกี่ยวกับสิ่งต่าง ๆ รอบตัวเด็ก สาระการเรียนรู้ร้อยละ ๗๕

ชื่อกิจกรรม จุดประสงค์	สาระการเรียนรู้		ขั้นตอนการปฏิบัติกิจกรรม	สื่อ	วิธีประเมิน
	สาระที่ควรรู้	ประสบการณ์ สำคัญ			
กิจกรรมกลางแจ้ง 1. เล่นเกมวิ่งส่งบอลได้ 2. เล่นร่วมกับผู้อื่นได้ 3. รักความปลอดภัยของตนเองและผู้รอบข้าง	เกมวิ่งส่งบอล	การเล่นและทำงานร่วมกับผู้อื่น การเคลื่อนไหวที่ใช้การประสานสัมพันธ์ของการใช้กล้ามเนื้อใหญ่ในการการขว้างการจับ. การโยน.	1. เด็กอบอุ่นร่างกาย. 5 นาที 2. ครูและเด็กวิ่งเล่นสลับข้อมตกลงกติกากในการเล่น 3. ครูแนะนำวิธีการเล่นเกมวิ่งส่งบอลโดยให้เด็กแบ่งออกเป็น 2 ทีมเท่า ๆ กันและยืนตามจุด จากจุดเริ่มต้นจนถึงเส้นชัยยืนห่างกันเป็นระยะ ให้ผู้ที่อยู่จุดเริ่มต้นใช้มือทั้งสองข้างจับลูกบอลและวิ่งไปส่งบอลให้เพื่อนจุดต่อไป จนถึงคนสุดท้ายทีมใดถึงเส้นชัยก่อนชนะ 4. เด็กเล่นเกมวิ่งส่งบอลอิสระ ตามกติกา 5. เด็กทำความสะอาดร่างกาย	1. ลูกบอล	1. สังเกตการเล่น 2. สังเกตการเล่นร่วมกับผู้อื่น